



## 7° TIMB - TORNEO INTERNAZIONALE DI MINIBASKET

### REGOLAMENTO CATEGORIA UNDER 11- PULCINI - 1999-2000

- Tesseramento:** ogni giocatore deve essere in possesso di regolare tessera, tuttavia il torneo è aperto anche ai non tesserati la cui identità deve però essere attestata con un documento ufficiale. **15 minuti prima dell'inizio di ogni partita un rappresentante di ogni squadra dovrà presentare la lista dei giocatori da mettere a referto presso l'ufficio della direzione del torneo (ci aspettiamo la vostra collaborazione onde evitare spiacevoli ritardi)**, naturalmente le squadre che presentano sempre gli stessi effettivi presenteranno solamente la lista all'inizio.
- Formula:** quattro gironi formati ciascuno da tre squadre che s'incontrano tra di loro. In caso di parità di punti fa stato lo scontro diretto; se le squadre sono più di due farà stato nell'ordine: la differenza punti segnati-subiti, il miglior attacco, la miglior difesa ed eventualmente il sorteggio.
- Altezza canestro:** 3,05 m
- Misura pallone:** nro 5
- Squadra:** minimo 10, massimo 12 giocatori (maschi e femmine)
- Gara:** 5 contro 5
- Durata:** quattro tempi di 8 minuti non effettivi, il cronometro viene fermato durante l'ultimo minuto del 1°, 2° e 3° tempo e negli ultimi 2 minuti del 4°, durante i tiri liberi, i time out ed i cambi. È prevista una pausa di 5 minuti tra il secondo e terzo quarto, mentre tra il 1° ed il 2° e tra 3° e 4° l'intervallo sarà di 1 minuto, solo per il cambio degli effettivi in campo.
- Cambi:** primi due tempi senza cambi, terzo e quarto cambi liberi. Se una squadra è composta da 12 giocatori l'11mo ed il 12mo giocatore devono entrare in campo il terzo tempo.
- Regole di gioco:** si applicano interamente le regole di gioco FIBA, ad eccezione di quella dei 24 e 8 secondi e del tiro libero supplementare e non esiste il bonus falli. Non è inoltre applicata la regola del ritorno in zona e i canestri da 3 punti non sono conteggiati, la valutazione della regola dei 3 secondi è fatta dai miniarbitri. E' permesso un time out per tempo, in caso di parità dopo il tempo regolamentare si stabilirà il vincitore effettuando 5 tiri liberi per squadra in modo intercalato dai giocatori in campo in quel momento, in caso di nuova parità verranno effettuati tiri liberi ad oltranza intercalando gli altri giocatori della panchina.

**INVITIAMO TUTTI I PARTECIPANTI A LEGGERE ATTENTAMENTE IL PRESENTE REGOLAMENTO ONDE EVITARE INUTILI DISCUSSIONI, RAMMENTIAMO INOLTRE CHE NON SONO PERMESSI ACCORDI TRA LE VARIE SQUADRE PER MODIFICARE IL REGOLAMENTO STESSO.**