



RÈGLEMENT CATÉGORIE U13 PROPAGANDA 1997/1998

- Licences :** chaque joueur doit posséder une licence valable. Toutefois, le tournoi est ouvert aussi à des jeunes non licenciés, qui doivent cependant attester leur identité avec un papier officiel.
Les représentants des équipes devront remplir la feuille de match avec les noms des joueurs 15 minutes avant le début de chaque rencontre.
- Formule :** les équipes sont réparties en deux groupes de quatre.
Chaque équipe inscrite jouera un total de cinq matchs.
Au cas où deux équipes auraient le même nombre de points, le résultat du match les ayant opposées sera pris en considération pour les départager. Si les équipes à égalité sont plus de deux, seront pris en compte dans l'ordre: différence points marqués-subis, meilleure attaque, meilleure défense, éventuellement tirage au sort.
- Panier et ballon :** 3.05 m nr. 6
- Équipe:** minimum 10 joueurs, maximum 12 (garçons et filles).
- Match:** 5 contre 5
- Durée:** quatre périodes de 8 minutes non effectives. Le temps sera arrêté pendant la dernière minute des 1^{er}, 2^e et 3^e période et pendant les deux dernières minutes de la 4^e, ainsi que pendant les lancers francs, les changements et les temps morts. Une pause de cinq minutes est prévue à la mi-temps, tandis qu'entre les autres quart-temps, il y a seulement une pause de 1 minute seulement pour le changement des joueurs.
- Changements:** les deux premières périodes sans changement. Si une équipe est composée par 12 joueurs l'11^{ème} et le 12^{ème} doivent jouer à partir de la 3^{ème} période.
- Règles de jeu:** les règles de jeu FIBA s'appliquent intégralement : exception : ne sont pas valables les règles des 24 et 8 secondes le lancer supplémentaire et le bonus fautes. La valutation des 3 secondes va jujé par les arbitres.
Un temp mort par période va accordé. Si après les quatre temps le score est à égalité, le vainqueur est défini en effectuant cinq lancers francs par les joueurs sur le terrain à ce moment. Si après cette épreuve l'égalité persiste, on continue avec un lancer franc par équipe, effectué de façon intercalée par les joueurs restants, jusqu'à ce qu'un vainqueur puisse être établi.

NOUS PRIONS TOUS LES PARTICIPANTS A LIRE ATTENTIVEMENT CE
REGLEMENT ET NOUS VOUS SOUVENONS QUE LES ACCORDS ENTRE LES
EQUIPES A FIN DE MODIFIER CE REGLEMENT NE SONT PAS ADMIS